II SPAGNOLETTI STEEL EVENT

GARA DI TIRO RAPIDO SU SAGOME METALLICHE



3 - 4 OTTOBRE 2020 POLIGONO TESTA DI LEPRE

WWW.POLIGONOTESTADILEPRE.IT

II° SPAGNOLETTI STEEL EVENT

GARA DI TIRO RAPIDO SU SAGOME METALLICHE

SABATO 3 E DOMENICA 4 OTTOBRE 2020 PRESSO IL POLIGONO TESTA DI LEPRE (RM)

ORARI DI GARA: Sabato dalle 9:00 alle 18:00 e Domenica dalle 09:00 alle 13:00

ARMI AMMESSE: CATEGORIA STD (tutte le pistole, sia semiautomatiche che revolver, di qualsiasi tipo e calibro (anche a percussione anulare), purché dotate di sole mire metalliche) e Categoria PRODUCTION OPTIC IPSC.

BUFFETTERIE: è consentito l'uso di qualsiasi tipo di fondina e porta caricatori; è obbligatorio l'uso di cuffie ed occhiali.

ISCRIZIONE E COSTI: l'iscrizione avverrà sul campo di gara; il costo è di Euro 20; è possibile iscriversi anche per un eventuale prova di rientro; possono iscriversi tutti i soggetti muniti di porto d'armi o titolo equivalente.

TURNI DI GARA: la gara si svolgerà in turni di 60 minuti a cui saranno ammessi 4 tiratori. È possibile prenotare il proprio turno di gara via telefono al numero 3473314657, o sul sito www.poligonotestadilepre.it.

REGOLAMENTO GARA: la gara è articolata su 3 esercizi. Ogni esercizio dovrà essere ripetuto per 5 volte; di ogni esercizio verrà scartato il tempo peggiore ed il risultato sarà dato dalla somma degli altri 4 tempi realizzati. Il risultato finale di gara sarà dato dalla somma dei tempi ottenuti nei 3 esercizi. Per tutti gli esercizi la posizione di partenza sarà con la pistola in fondina, con caricatore inserito e colpo non camerato, le mani in alto, con i pollici a contatto con le cuffie. Per ogni colpo non a segno, verrà data una penalità di 3 secondi. L'intera gara prevede lo sparo di 80 colpi minimi.

ESERCIZIO 1: il tiratore al segnale acustico dovrà colpire con 1 colpo una piastra metallica di 30x30 cm posta a 13 m di distanza sulla sua sinistra, poi, una uguale posta sulla destra, ripetere la stessa sequenza per poi chiudere l'esercizio colpendo 1 piatto da 20 cm posto frontalmente a 10 m.

ESERCIZIO 2: al segnale acustico il tiratore dovrà colpire per 2 volte una piastra metallica di 30x30 cm posta frontalmente a 11 m, per poi cambiare il caricatore e colpirla con altri 2 colpi.

ESERCIZIO 3: al segnale acustico il tiratore ingaggerà tutti i bersagli in ordine libero (2 piastre 30x30, 2 piastre 20x20 ed 1 piatto da 20, posti dai 13 ai 10 m di distanza), e poi, dopo aver cambiato il caricatore, colpirà le sole piastre da 30 cm con la sola mano forte.

PREMIAZIONI: le premiazioni avranno luogo domenica al termine della gara. Verranno premiati i primi 3 tiratori classificati di ogni categoria, nonché l'autore del miglior tempo assoluto di ogni esercizio.

Sul campo è presente un punto di ristoro per il pranzo del sabato.