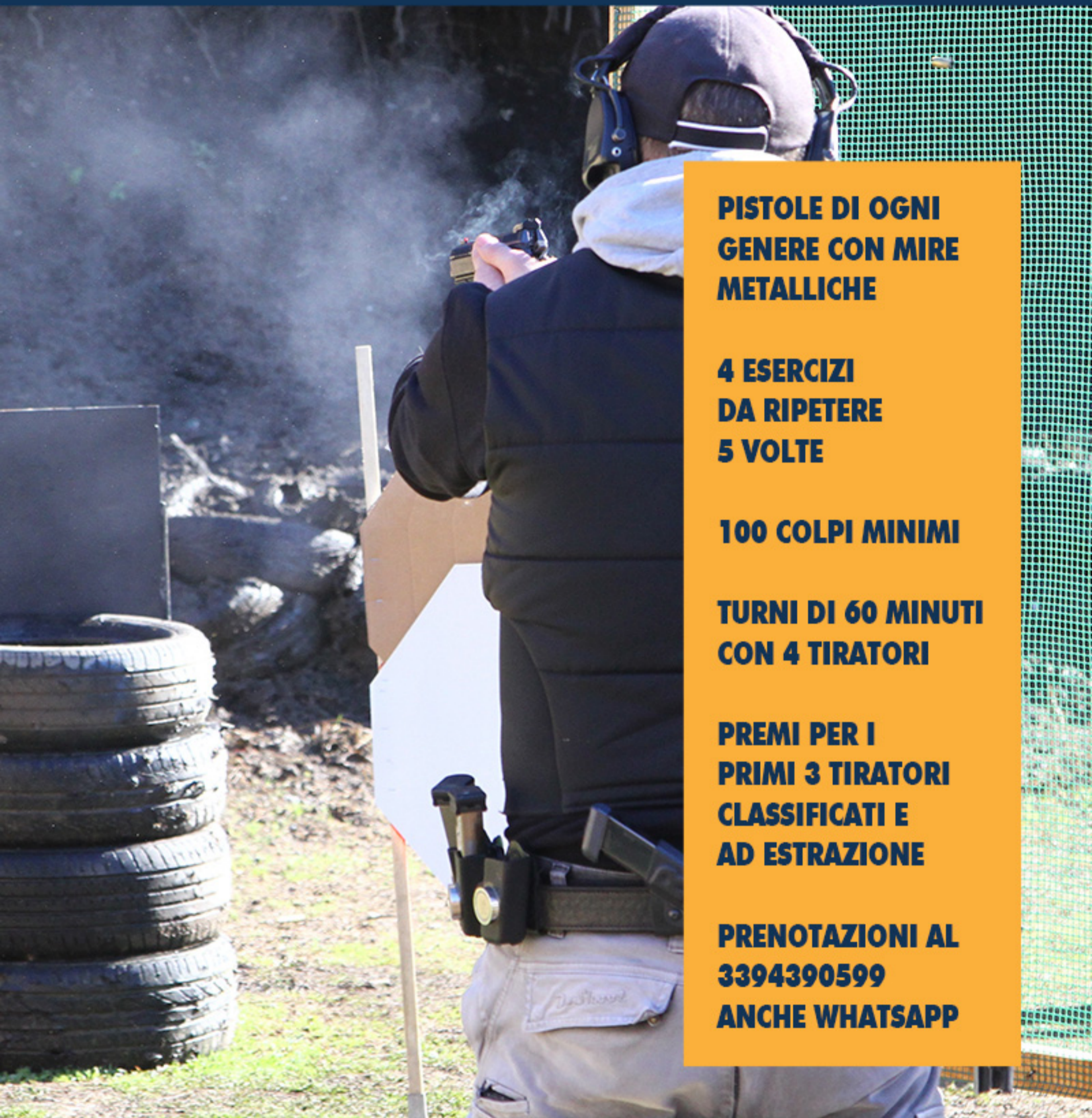


III SPAGNOLETTI STEEL EVENT

GARA DI TIRO RAPIDO SU SAGOME METALLICHE



**PISTOLE DI OGNI
GENERE CON MIRE
METALLICHE**

**4 ESERCIZI
DA RIPETERE
5 VOLTE**

100 COLPI MINIMI

**TURNI DI 60 MINUTI
CON 4 TIRATORI**

**PREMI PER I
PRIMI 3 TIRATORI
CLASSIFICATI E
AD ESTRAZIONE**

**PRENOTAZIONI AL
3394390599
ANCHE WHATSAPP**

**17-18 APRILE 2021
POLIGONO TESTA DI LEPRE
WWW.POLIGONOTESTADILEPRE.IT**

III° SPAGNOLETTI STEEL EVENT

GARA DI TIRO RAPIDO SU SAGOME METALLICHE

SABATO 17 e DOMENICA 18 APRILE 2021 PRESSO IL POLIGONO DI TESTA DI LEPRE (RM)

ORARI DI GARA: Sabato dalle 09,00 alle 18,00 e Domenica dalle 09.00 alle 13,00

ARMI AMMESSE: tutte le pistole, sia semiautomatiche che revolver, di qualsiasi tipo e calibro (anche a percussione anulare), purché dotate di sole mire metalliche.

BUFFETTERIE: è consentito l'uso di qualsiasi tipo di fondina e porta caricatori; è obbligatorio l'uso di cuffie ed occhiali.

ISCRIZIONE E COSTI: l'iscrizione avverrà sul campo di gara; il costo è di Euro 20; è possibile iscriversi anche per un eventuale prova di rientro; **possono iscriversi tutti i soggetti muniti di porto d'armi o titolo equivalente.**

TURNI DI GARA: la gara si svolgerà in turni di 60 minuti a cui saranno ammessi 4 tiratori. È possibile prenotare il proprio turno di gara tramite messaggio WhatsApp al numero 339.4390599, indicando cognome, nome, giorno ed ora in cui si vorrebbe gareggiare.

REGOLAMENTO GARA: la gara è articolata su 4 esercizi. Ogni esercizio dovrà essere ripetuto per 5 volte; di ogni esercizio verrà scartato il tempo peggiore ed il risultato sarà dato dalla somma degli altri 4 tempi realizzati. Il risultato finale di gara sarà dato dalla somma dei tempi ottenuti nei 4 esercizi. Per tutti gli esercizi la posizione di partenza sarà con la pistola in fondina, caricatore inserito e colpo non camerato, le mani in alto, con i pollici a contatto con le cuffie. Nessun esercizio prevede limitazioni di colpi. Per ogni colpo non a segno, verrà data una penalità di 3 secondi. L'intera gara richiede lo sparo di 100 colpi minimi.

ESERCIZIO 1: il tiratore al segnale acustico dovrà colpire con 1 colpo i 5 bersagli metallici, iniziando l'esercizio da una piastra metallica di 30x30 cm posta a 15 m di distanza, per poi chiudere l'esercizio colpendo 1 piatto da 20 cm posto frontalmente a 8 m.

ESERCIZIO 2: al segnale acustico il tiratore dovrà colpire con 1 colpo tutti i 5 bersagli, iniziando dal piatto posto ad 8 m di distanza, e chiuderlo colpendo la piastra posta ai 15 m.

ESERCIZIO 3: al segnale acustico il tiratore dovrà colpire per 2 volte le due piastre di 30x30 cm e poi chiudere l'esercizio colpendo il piatto posto ad 8 m. Tra il primo e l'ultimo colpo dovrà effettuare un cambio di caricatore.

ESERCIZIO 4: al segnale acustico il tiratore ingaggerà i 5 bersagli in ordine libero, ma con la sola mano forte.

PREMIAZIONI: le premiazioni avranno luogo domenica al termine della gara. Verranno premiati i primi 3 tiratori classificati, nonché l'autore del miglior tempo assoluto di ogni esercizio. Ulteriori altri premi ad estrazione.

Sul campo è presente un punto di ristoro per il pranzo del sabato.